

Projet de conception d'un site web

1. Objectif de l'activité

- Mettre en pratique les concepts appris lors des activités HTML/CSS/JavaScript pour réaliser un petit site web ergonomique et dynamique.

2. Cahier des charges

2.1. Sujet

Vous êtes libre de choisir le sujet de votre site : Présentation d'une association, d'un livre, d'un jeu vidéo, d'un sujet historique ou artistique ou encore un quizz....

2.2. Structure

Le site devra posséder une unité structurelle et artistique afin que l'utilisateur puisse facilement y naviguer. Il est fortement recommandé de garder le même modèle pour toutes les pages :

- Entre **3 et 5 pages**.
- **Entête** qui comporte une image (logo) et un titre.
- **Pied de page** qui comporte la date de réalisation et les noms des auteurs.
- **Une barre de navigation** entre les différentes pages du site.
- Une ou plusieurs **sections** qui comportent un ou plusieurs **articles**.

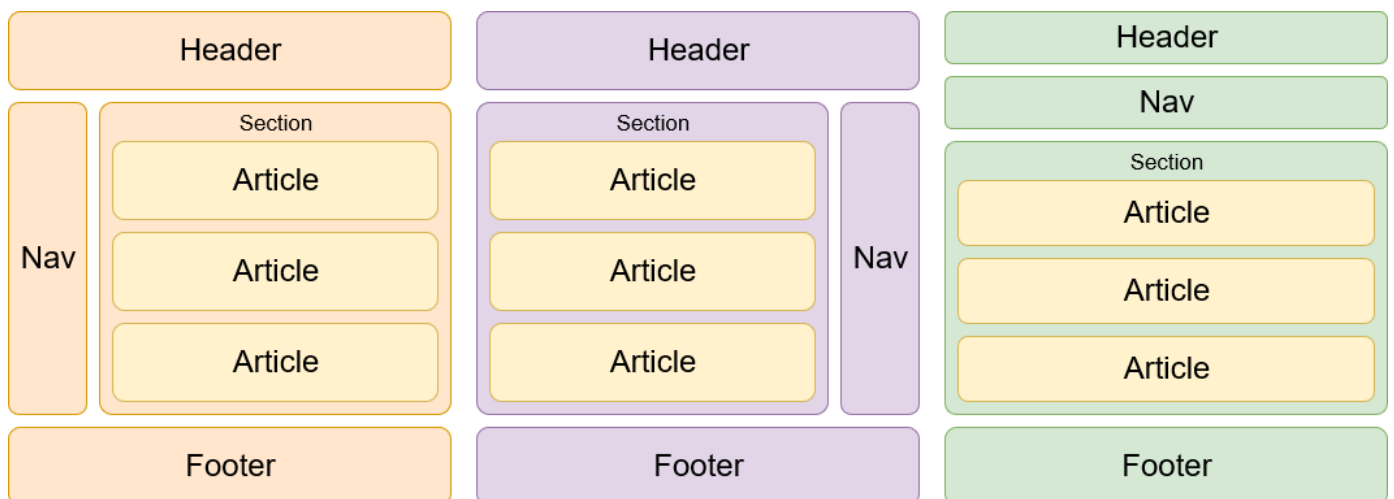


Figure 1. Exemples de structures de page web

Lorsque les créateurs d'un site Web sont dans le processus de conception, le storyboard fait souvent partie des étapes initiales.

Un storyboard est un moyen de se faire une idée de l'apparence, de la convivialité et du comportement du site Web avant d'arriver à l'étape de conception.

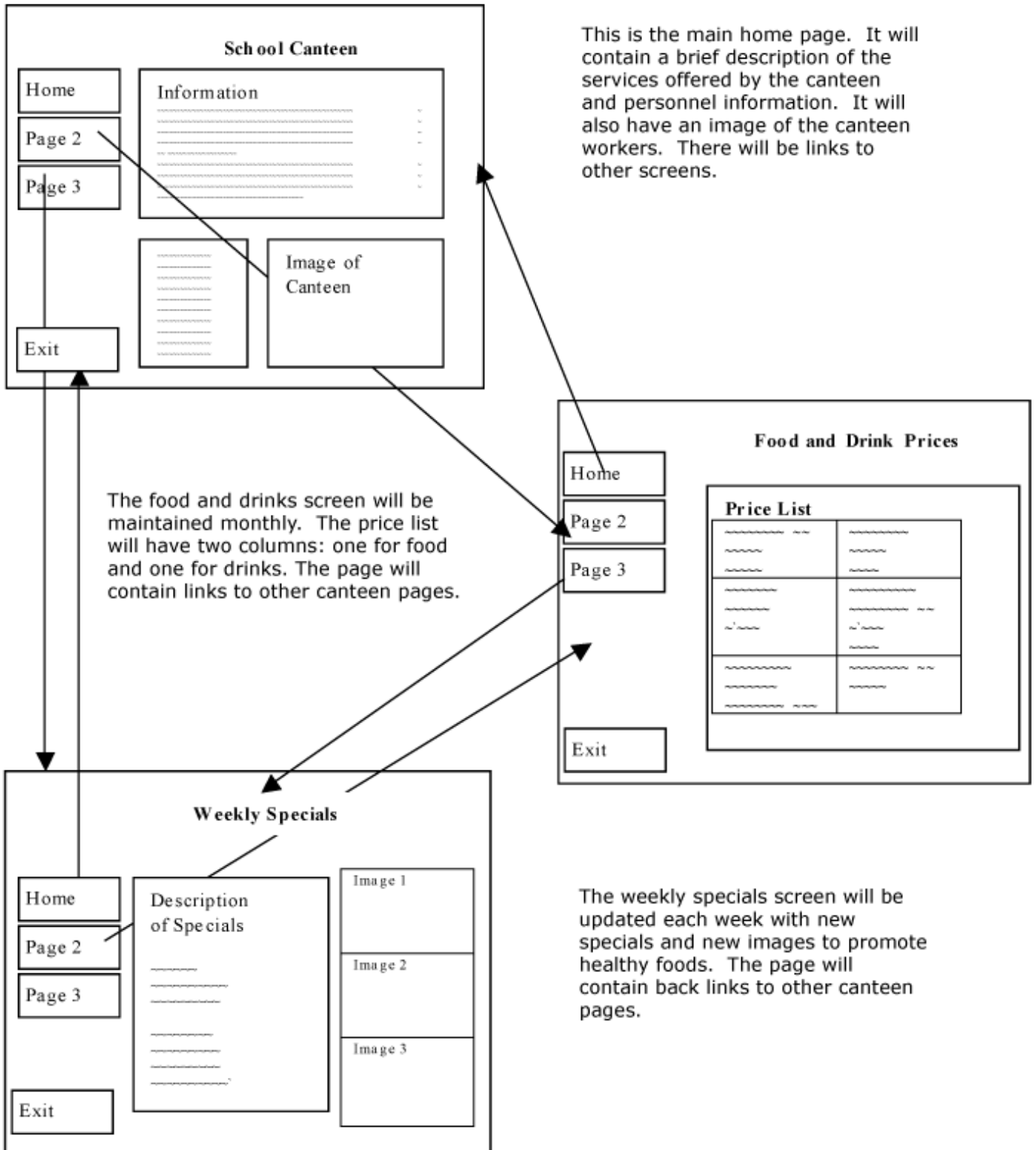


Figure 2. Exemple de storyboard

3. Remise du livrable

- Le livrable doit comporter :
 - un fichier html par pages
 - un fichier CSS
 - un fichier JavaScript
 - un dossier images qui contient toutes les images du site

- Le livrable est un site web dont la mise en forme est assurée par une feuille de style et qui comporte des effets programmés en JavaScript.
- Les effets peuvent agir sur le contenu ou sur le formatage.
- La dernière page du site est consacrée à la webographie : ensemble des liens des sites web qui vous ont servi à construire votre site.
- Le livrable doit être déposé sur le dépôt prévu à cet effet sur pronote.

Last updated 2019-12-08 22:35:28 +0100